



ULDIR RESUMO 1.0

@oliveiravilson
@kothwarlock

Ps: estratégias estão sujeitas a mudanças.

TRADUZIDO E REVISADO POR
VILSON OLIVEIRA

TALOC:

- O jogador com [descarga de Plasma] move-se para a extremidade da sala para limpar manchas de sangue. Tente empilhá-las.
- Tanque com uma marca acima da cabeça (+ chefe correndo para ele) mova-se para manchas de sangue para limpá-las.
- Afaste-se quando o chefe correr para pegar sua arma.
- Jogador alvo com [Estática Sanguínea] move-se para o lado, longe do grupo.
- quando o boss chega a 66% de vida ele vai spawnar uns adds que vão dar fixate na galera, fuja. viv Soten!
- Afaste-se das poças de [Tempestade de Sangue].

HEALER: CD durante [Clava do Escorno.] e mais tarde [Descarga de Plasma] + spot heal em pessoas com [Descarga de Plasma].



MOTHER:

- Saia do fogo.
- Quando o vento chegar, corra contra ele e não seja empurrado para dentro de uma abertura de incêndio.
- Mover para a próxima câmara em pequenos grupos - isso dá dano na raide (dano para caramba).
- Kill adds rapido e interromper a [Corrupção Viscosa].

HEALER: CD quando os jogadores se mudam para a próxima Câmara ou se a Corrupção Viscosa não é interrompida. AoE cura funciona para jogadores na próxima Câmara se estiverem próximos.



Devorador Fétido:

- Kill [Corpúsculo da Corrupção] adds o mais cedo possível.
- Evite respiração [Regurgitação Pútrida] do chefe.
- Não fique em cocôs vermelhos no chão.

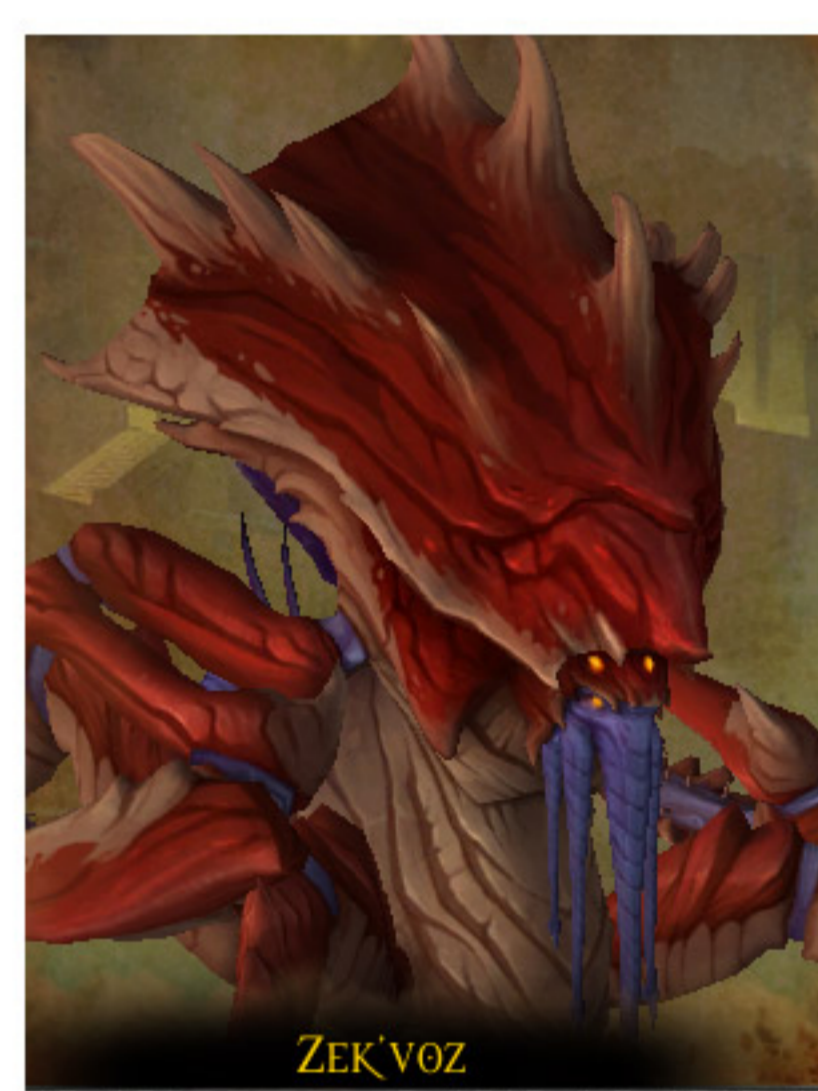
HEALER: Spot heal em jogadores com [Miasma Malodoruso] e [Paroxismo Pútrido],



Zek'voz:

- Quando o grande redemoinho violeta vem, não fique nele, fique em uma lacuna.
- Se [Guerreiro Silitídeo] tiver como alvo você - FUJA GAROTINHA FUJA, os dps dão slow e etc nos adds.
- Se você for alvo pelo olho, se afaste do grupo.
- Interrompe [Nerubian Voidweaver] adds e mata eles.
- Se o seu debuff [Trapaça Turbulenta] se afasta porque você vai deixar uma creca azul no chão - não entre nela.
- Em p3, um jogador tem que dar soak/pegar [Orb da Corrupção]. Uma vez que você pegar o orbe, você terá um buff incrível por 30 segundos, mas quando expirar, você vai perder o controle. Cause dano as pessoas com a mente controlada para 50% para liberá-las.

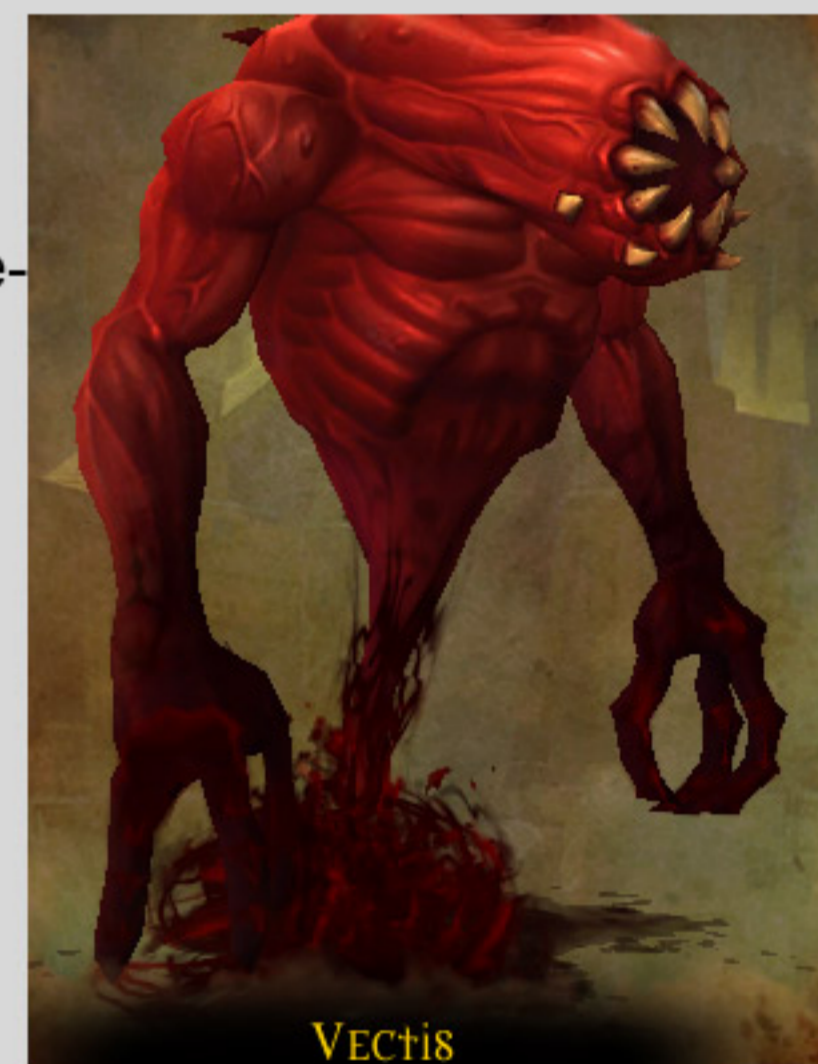
HEALER: CD durante [Escuridão Ascendente] especialmente se os olhos laser acontecem ao mesmo tempo.



Vectis:

- Espalhe em pequenos grupos para que o [Vetor Ômega] debuff salte entre os jogadores e aplique [Infecção Duradoura] uniformemente naqueles grupos. Cada grupo deve ter 1 jogador debuffed no começo.
- Não fique em uma poça de sangue.
- Desvie da habilidade [Gêiser de Sangue].
- Um jogador da soak/tra [Bomba Pestilenta].

HEALER: CD durante o [Contágio], preste atenção nas pessoas com [Infecção Duradoura] e nas pessoas que estão imersas na [Bomba Pestilenta].



Zul, Reborn:

- O foco é nos adds antes do chefe.

- Afaste-se de pessoas com debuff [Revelação das Trevas]. Adds irão aparecer a partir deles quando expirar. mate ou purge / mass dispel neles.
- Interromper [Fragmento de Sangue].
- Um jogador deve stackar na [Fonte das Trevas] para absorver o dano.
- Dissipar [Desejo de Morte] antes que os jogadores saltem da plataforma. Salto da Fé (priest) em jogadores antes de pularem para que você tenha mais tempo antes de dispelar eles. Quando dissipadas, elas gerarão uma poça de sangue que crescerá. Evite isso.

HEALER: CD depois de [Desejo de Morte], deixe os players de vida cheia antes de [Desejo de Morte] e [Revelação das Trevas].



Mythrax:

- Colete orbes para se livrar dos stacks de [Aniquilação]. Não colete todas as esferas, deixe algumas para pessoas com mais stacks. **COMPARTILHAR É AMOR AO PRÓXIMO.**
- Grandes orbes roxos devem ser evitados [Esfera do Oblívio], eles vão te "charm" e colocar aniquilação em você. Matar orbes rapido e bater nos players com "charm".
- Corra para longe quando afligido por [Ruína Iminente].
- Evite ondas lançadas pelo chefe, se ele se virar e parecer que está lançando - corra para os lados.
- Na última fase, evite o raio verde, mate grandes adds (e espalhe-os).

HEALER: Mais tarde, durante grandes stacks de [Aniquilação], preste atenção aos jogadores com [Ruína Iminente].



G'huun:

- Há duas rampas - uma com orbe brilhante, uma com lugar para o qual você deve mover ela (triângulo no chão).
- Envie alguns jogadores para a Matriz de Poder (golden orb na parede).
- Cause dano nos pequenos adds no chão para não levar slow.
- Ter Matriz de Poder irá atrasá-lo até que você pare, então jogue-o em outros jogadores até depositá-lo no Módulo de recreação. Revez os jogadores já que tocar no orb causa um debuff de 5m, então você não pode pegá-lo novamente.
- Devo de depositar 3 orbes próxima fase acontece.
- Resto de pessoas - mova-se para a borda com [Corrupção Explosiva] debuff porque você irá gerar orbes. Evite orbes.
- F1: Fique perto dos adds Jovem Sombrio quando lançar [Barganha Negra] para obter um buff, mas certifique-se de não obter 2 stacks ou você vai ter a mente controlada. Cause dano nas pessoas controladas em 50% da vida para liberá-las.

- F2: Fique no jogador com [Banquete de Sangue] para remover o debuff [Sangue Pútrido]. Matar Horror Balbuciente rápido. stacks durante [Impacto da Recriação]

- F3: Afaste-se dos locais marcados, vire de costas pro chefe quando ele lançar [Olhar de G'huun], mate add

HEALER: CD durante [Colapso], não use durante o [Balucio Entorpecente], deixe os players com a vida cheia as pessoas correndo para a plataforma.



o Boss mais feio de toda azeroth!